

Do 31 maja musisz dostarczyć do nauczyciela minimum 6 zadań (4 zadania obowiązkowe + 2 dodatkowe

**Pamiętaj, by wykorzystując teksty, rysunki z Internetu podać źródło. Jeżeli tego nie zrobisz praca będzie zdyskwalifikowana!!!**

## KLASA IV

### Obowiązkowe

1. Przygotuj komiks na jeden z poniższych tematów:
  1. Komputer wynaleziono wiele lat temu.
  2. W Internecie czyha wiele zagrożeń.
  3. Komputery są praktycznie w każdej dziedzinie życia.
  4. Za pomocą komputera mogę uczyć się innych przedmiotów.
  5. Historia komputera.
  6. Szkoła widziana okiem ucznia, - jaka jest, a jaka mogłaby być?Historyjka powinna zawierać minimum 10 obrazków z tekstami. Ponadto w komiksie należy umieścić:
  - tytuł komiksu
  - czytelne opisy w chmurkach,
  - wyraźne rysunki,
  - podpis autora.
2. Zaprojektuj w programie PowerPoint prezentację (minimum 10 slajdów) na temat „Polska, moja Ojczyzna”. Zastosuj dostępne narzędzia, np. animację niestandardową, ustawienia czasu, itp.
3. Zaprojektuj prezentację multimedialną, w której umieścisz najważniejsze zagadnienia, reguły i zasady dotyczące bezpieczeństwa ruchu drogowego. Twoja praca powinna zawierać minimum 10 slajdów i być wskazówką, pomocą dydaktyczną dla wszystkich, którzy w tym roku przystąpią do egzaminu na kartę rowerową. W pracy możesz wykorzystać tematy i zagadnienia poznane na lekcjach techniki.
4. Jak wykonać w programie Paint szybko poniższy latawiec? Przygotuj opracowanie (tekst +rysunki) pokazujące kolejne kroki



### Dodatkowe

5. Korzystając z dostępnych narzędzi Painta wykonaj 5 rysunków dowolnych znaków drogowych i zamieść w polu tekstowym podpis ze znaczeniem znaków.
6. Wykorzystując edytor graficzny Paint i wszystkie dostępne w nim narzędzia wykonaj komiks – dialog o tematyce jesiennej (minimum 2 postacie). Tekst rozmowy umieść w „chmurkach”.

7. Wykorzystując dowolny edytor graficzny i wszystkie dostępne w nim narzędzia zaprojektuj ozdobną bombkę świąteczną. Przy wykonywaniu zadania nie należy korzystać z gotowych elementów graficznych.
8. Wykonaj w dowolnym programie grafikę o tematyce świątecznej. Przy wykonywaniu zadania nie należy korzystać z gotowych elementów graficznych.
9. W edytorze tekstu wykonaj 5 rebusów, których rozwiązanie związane jest z wiosną
10. Stwórz multimedialny projekt przedstawiający **zwyczaje wielkanocne**. W projekcie wykorzystaj filmy, muzykę, prezentację w PowerPoint. Możesz skorzystać również z innych, znanych Ci programów.

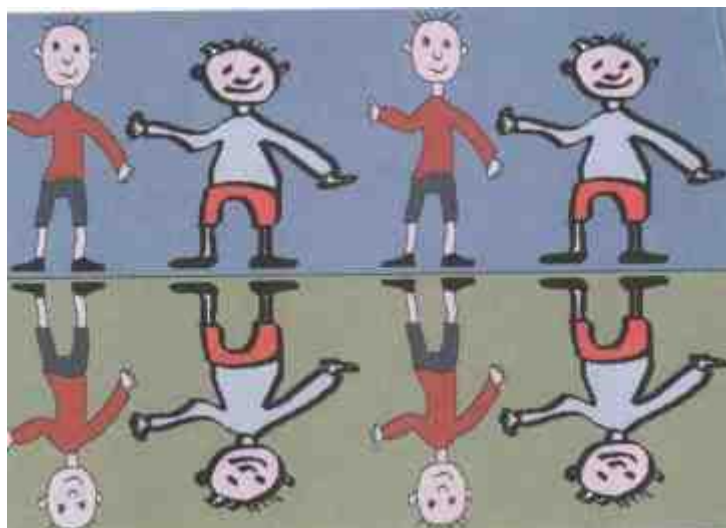
## Klasa V

### Obowiązkowe

1. Zaprojektuj w edytorze tekstu krzyżówkę informatyczną (hasło: INFORMATYKA). Wszystkie hasła krzyżówki muszą być tematycznie związane z informatyką. Pracę uzupełnij obrazkiem tematycznym  
Tabela powinna zawierać:
  - obramowanie hasła głównego - linia podwójna, grubość 1pkt, kolor np. zielony,
  - wypełnienie kolumny lub wiersza hasła głównego kolorem żółtym,
  - przed każdym hasłem numer umieszczony w komórce tabeli i wyśrodkowany w pionie oraz wyrównany do prawej w poziomie,
  - usunięte lub zamalowane białym pisakiem niepotrzebne linie.
 Pod krzyżówką należy umieścić hasła ponumerowane automatycznie i napisane:
  - czcionką Arial, rozmiar 14pkt, kolor niebieski,
  - odstępy między wierszami 1,5 wiersza,
  - podpis autora
2. Przygotuj komiks na jeden z poniższych tematów:
  1. Komputer wynaleziono wiele lat temu.
  2. W Internecie czyha wiele zagrożeń.
  3. Komputery są praktycznie w każdej dziedzinie życia.
  4. Za pomocą komputera mogę uczyć się innych przedmiotów.
  5. Historia komputera.
  6. Szkoła widziana okiem ucznia, - jaka jest, a jaka mogłaby być?
 Historyjka powinna zawierać minimum 10 obrazków z tekstami. Ponadto w komiksie należy umieścić:
  - tytuł komiksu
  - czytelne opisy w chmurkach,
  - wyraźne rysunki,
  - podpis autora.
3. Stwórz multimedialny projekt przedstawiający **Reklamę Twojej Ulubionej Książki**. Reklama musi zawierać autora i tytuł książki oraz argumenty zachęcające do jej przeczytania. W projekcie wykorzystaj filmy, muzykę, prezentację w PowerPoint. Możesz skorzystać również z innych, znanych Ci programów.
4. Rozwiąż zadania zawarte w pliku Exel

## Dodatkowe

- Wykorzystując autokształty w edytorze tekstu zaprojektuj tygodniowy kalendarz pogody. W kalendarzu umieść pole tekstowe z temperaturą w danym dniu i symbolem °C.
- Wykorzystując informacje ze szkolnej strony internetowej oraz własne zdjęcia przygotuj prezentację promującą naszą szkołę. W prezentacji wykorzystaj tło, animację i dźwięki. Zastosuj hiperłącza.
- Wykonaj „Kartkę Bożonarodzeniową” techniką komputerową w programie graficznym Paint. Przy wykonywaniu zadania nie należy korzystać z gotowych elementów graficznych.
- Stwórz multimedialny projekt przedstawiający Twoją wizję bezpiecznego Internetu. W projekcie możesz wykorzystać filmy, muzykę, prezentację w PowerPoint. Możesz skorzystać również z innych, znanych Ci programów.
- Korzystając z programu UnFreez wykonaj animację na temat „Jestem mieszkańcem Europy”.
- Zaprojektuj w dowolnym programie zaproszenie na obchody jakiegoś święta w szkole lub plakat promujący w/w obchody.
- W programie Paint narysuj: 2 dowolne postacie, skopiuj je i wklej po prawej stronie. Następnie zrób odbicie lustrzane (postacie stoją nad brzegiem wody i się w niej odbijają). Namaluj tło i wodę.



## Klasa VI

### Obowiązkowe

- Przygotuj folder naszej szkoły, powinien on składać się z 2 stron podzielonych na 3 kolumny (szczegóły możesz uzyskać u nauczyciela informatyki)
- Przygotuj w dowolnym programie stronę internetową (główna+ minimum 2 podstrony) o tematyce związanej z informatyką
- Przygotuj komiks na jeden z poniższych tematów:
  - Komputer wynaleziono wiele lat temu.
  - W Internecie czyha wiele zagrożeń.

3. Komputery są praktycznie w każdej dziedzinie życia.
4. Za pomocą komputera mogę uczyć się innych przedmiotów.
5. Historia komputera.
6. Szkoła widziana okiem ucznia, - jaka jest, a jaka mogłaby być?  
Historyjka powinna zawierać minimum 10 obrazków z tekstami. Ponadto w komiksie należy umieścić:
  - tytuł komiksu
  - czytelne opisy w chmurkach,
  - wyraźne rysunki,
  - podpis autora.
4. W programie Movie Maker (program dostępny w pakiecie Windows XP lub poproś o niego nauczyciela) wykonaj film o szkole. Do projektu wykonaj samodzielnie zdjęcia. W opracowanym filmie użyj kilku różnych efektów i przejść.

### **Dodatkowe**

5. Wykorzystując zasoby internetowe przygotuj w dowolnym edytorze graficzno-tekstową wizytówkę swojej wsi (pobliskiego miasta) Pamiętaj o podaniu źródła zamieszczonych materiałów.
6. Przygotuj projekt katalogu 10 edukacyjnych stron internetowych, które będziesz mógł wykorzystać do wspomagania swojej nauki.  
W katalogu tym wykorzystaj zrzuty ekranowe omawianych stron, krótką 1-2 zdaniową informację o tym, jakie zasoby znajdują się na tej stronie, oraz hiperłącze do tej strony.
7. Stwórz multimedialny projekt przedstawiający Twoją wizję bezpiecznego Internetu. W projekcie wykorzystaj filmy, muzykę, prezentację w PowerPoint. Możesz skorzystać również z innych, znanych Ci programów.
8. Stwórz multimedialny projekt przedstawiający **Reklamę Twojej Ulubionej Książki**. Reklama musi zawierać autora i tytuł książki oraz argumenty zachęcające do jej przeczytania. W projekcie możesz wykorzystać filmy, muzykę, prezentację w PowerPoint. Możesz skorzystać również z innych, znanych Ci programów.
9. Wykonaj projekt na temat „Poznajemy nasz kraj – wirtualna wycieczka do wybranego miejsca w Polsce”. Do wykonywania zadania wykorzystać możesz dowolne, ogólnie dostępne programy.
10. Przygotuj prezentację multimedialną dotyczącą tradycji i zwyczajów bożonarodzeniowych w dowolnie wybranym kraju świata (ilość slajdów 8 - 12). Do prezentacji dołącz odpowiedni tematycznie dźwięk.

Wszystkie prace dostarczaj do szkoły lub prześlij na adres [ala.szulc@wp.pl](mailto:ala.szulc@wp.pl)